ALGORITIMOS E PROGRAMAÇÃO – INF01202

RELATÓRIO TRABALHO FINAL

Felipe Leite - xxxxxx e Thiago Gawlinski - 327000

No presente relatório descreveremos a estruturação de implementação do jogo objeto do trabalho final da disciplina.

Sumário de funções implementadas:

Introdução: esta função mostra uma mensagem inicial ao usuário, da um contexto ao jogo.

Conclusão normal: mostra mensagem de conclusão ao jogador caso tenha jogado em dificuldade fácil.

Conclusão difícil: mostra mensagem de conclusão ao jogador caso tenha jogado em dificuldade difícil e da dica sobre os cheat codes.

Seleciona dificuldade: esta função faz a seleção da dificuldade do jogo.

Ler mapa: esta função é responsável por verificar a existência e ler o arquivo de texto do mapa e transformalo em uma matriz que o programa ira utilizar para operar o jogo.

Controle de colisão:

Move:

Move inimigo:

Aura: esta função quando chamada faz o surgimento da aura magica na tela e verifica se existe algum inimigo no domínio da aura, decrementando sua vida.

Pinta mapa: esta função mostra o mapa na tela através de elementos gráficos.

Execução:

Carregamento: realiza o carregemento de jogo salvo.

Salvamento: realiza o salvamento de um jogo em andamento.

Cheat code: realiza a ativação dos chest codes covarde e VER O OUTRO

Loop de jogo:

E por ultimo mas não menos importante a main, que é responsável pelas operações mais primarias para o funcionamento do programa.

Descrição da operação:

Conclusões finais: